**Number & Math 类方法**

下面的表中列出的是 Number & Math 类常用的一些方法：

序号 方法与描述

1 xxxValue()

将 Number 对象转换为xxx数据类型的值并返回。

2 compareTo()

将number对象与参数比较。

3 equals()

判断number对象是否与参数相等。

4 valueOf()

返回一个 Number 对象指定的内置数据类型

5 toString()

以字符串形式返回值。

6 parseInt()

将字符串解析为int类型。

7 abs()

返回参数的绝对值。

8 ceil()

返回大于等于( >= )给定参数的的最小整数，类型为双精度浮点型。

9 floor()

返回小于等于（<=）给定参数的最大整数 。

10 rint()

返回与参数最接近的整数。返回类型为double。

11 round()

它表示四舍五入，算法为 Math.floor(x+0.5)，即将原来的数字加上 0.5 后再向下取整，所以，Math.round(11.5) 的结果为12，Math.round(-11.5) 的结果为-11。

12 min()

返回两个参数中的最小值。

13 max()

返回两个参数中的最大值。

14 exp()

返回自然数底数e的参数次方。

15 log()

返回参数的自然数底数的对数值。

16 pow()

返回第一个参数的第二个参数次方。

17 sqrt()

求参数的算术平方根。

18 sin()

求指定double类型参数的正弦值。

19 cos()

求指定double类型参数的余弦值。

20 tan()

求指定double类型参数的正切值。

21 asin()

求指定double类型参数的反正弦值。

22 acos()

求指定double类型参数的反余弦值。

23 atan()

求指定double类型参数的反正切值。

24 atan2()

将笛卡尔坐标转换为极坐标，并返回极坐标的角度值。

25 toDegrees()

将参数转化为角度。

26 toRadians()

将角度转换为弧度。

27 random()

返回一个随机数。